

AI-ENTR4YOUTH — El Currículo de IA para el Sector Agroalimentario de Junior Achievement Rumania Llega a Más de 4.800 Estudiantes de Secundaria

AI in Education · Buena práctica · Rumanía

Puntuación de calidad: 60/100

Solidez de la evidencia: Descriptivo / autodeclarado

Resumen

El programa AI-ENTR4YOUTH de Junior Achievement Rumania, financiado por EIT Food, enseñó a más de 4.800 estudiantes de secundaria en 2024/2025 a crear prototipos de IA para el sector agroalimentario, con una vía sin código de 32h y otra de programación de 52h con Python y CNN.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Evidence of learning impact	1/3
Equity & inclusion	2/3
Transparency, ethics & data protection	2/3
Teacher capability & pedagogy	2/3
Scalability & sustainability	2/3

Evaluable por C-NAPSE

Fuentes de datos

C-NAPSE web research — consultado el 2026-08-19

Junior Achievement Romania / EIT Food / JA Europe / European Commission — consultado el 2026-08-19

JA Romania: Peste 4800 de liceeni au invatat sa foloseasca IA — consultado el 2026-08-19

ITBrief: European schools train 12,000 pupils to build AI & startups — consultado el 2026-08-19

Citar — Evidoria. AI-ENTR4YOUTH — El Currículo de IA para el Sector Agroalimentario de Junior Achievement Rumania Llega a Más de 4.800 Estudiantes de Secundaria. ID persistente: 73e825a3-35ab-4e52-a373-5885f1c69506.