

AI4STEAM — Gabtrotter Lanza el Primer Hackatón Nacional de IA y Robótica de Gabón para Estudiantes

AI in Education · Buena práctica · Gabón

Puntuación de calidad: 20/100

Solidez de la evidencia: Cautelar / limitada

Resumen

La ONG gabonesa Gabtrotter, respaldada por la Embajada de EE. UU., lanzó AI4STEAM, el primer hackatón nacional de IA y robótica de Gabón: más de 35 equipos de estudiantes, alumnos de secundaria y jóvenes graduados construyeron prototipos basados en IA en Libreville durante tres días en diciembre de 2025.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Evidence of learning impact	1/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	0/3
Teacher capability & pedagogy	0/3
Scalability & sustainability	1/3

Evaluable por C-NAPSE

Fuentes de datos

[C-NAPSE web research](#) — consultado el 2026-09-08

[Gabtrotter \(with U.S. Department of State, U.S. Embassy Gabon & International IDEA\)](#) — consultado el 2026-09-08

[Gabonreview](#) — Gabtrotter inaugure le premier hackathon gabonais dédié à l'IA et à la robotique — consultado el 2026-09-08

[AllAfrica](#) — Gabon: Innovation - Gabtrotter lance un concours d'IA et Robotique — consultado el 2026-09-08

Citar — Evidoria. *AI4STEAM — Gabtrotter Lanza el Primer Hackatón Nacional de IA y Robótica de Gabón para Estudiantes*. ID persistente: f965d9e5-521e-42e8-bc64-f044e698017e.