

Alpaca — Cribado Temprano de Dislexia con IA en Escuelas Primarias Irlandesas

AI in Education · Good practice · Irlanda

Puntuación de calidad: 67/100

Solidez de la evidencia: Descriptive / self-reported

Resumen

Un juego en tableta con IA, creado por una spin-out del Trinity College Dublin, evaluó a más de 25.000 niños en seis países en 2023-24 por riesgo de dislexia, en 20 minutos por cada seis niños, aunque todavía no se ha publicado ningún estudio controlado de resultados.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Evidence of learning impact	1/3
Equity & inclusion	3/3
Transparency, ethics & data protection	2/3
Teacher capability & pedagogy	1/3
Scalability & sustainability	3/3

Evaluated by C-NAPSE

Fuentes de datos

[C-NAPSE web research](#) — consultado el 2026-07-12

[Early Intervention Tools \(Trinity College Dublin / Learnovate Centre spin-out\)](#) — consultado el 2026-07-12

[Irish Times: Game-changing dyslexia screening tool tested in Irish schools](#) — consultado el 2026-07-12

[ICEP Europe: Alpaca — AI Tool for Early Dyslexia Screening in Irish Schools](#) — consultado el 2026-07-12

[Marino Institute of Education: ALPACA research project](#) — consultado el 2026-07-12

[ThinkBusiness.ie: ALPACA spots reading difficulties early](#) — consultado el 2026-07-12

Citar — Evidoria. *Alpaca — Cribado Temprano de Dislexia con IA en Escuelas Primarias Irlandesas*. ID persistente: 6ca8b35f-3d56-42a6-9cfe-99a5f1cfd322.