

BrailleGenAI — Un juego de aprendizaje de braille con IA de borde probado en una escuela para ciegos y sordos de Karachi

AI in Education · Buena práctica · Pakistán

Puntuación de calidad: 7/100

Solidez de la evidencia: Descriptivo / autodeclarado

Resumen

La Universidad Mehran y la sección de Karachi del IEEE crearon BrailleGenAI, un dispositivo de IA de borde (edge AI) e IA generativa que lee en voz alta bloques de braille táctiles y gamifica la práctica de lectura para niños ciegos, probado con unos 10 alumnos en la Escuela Ida Rieu para Ciegos y Sordos de Karachi.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Evidence of learning impact	0/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	0/3
Teacher capability & pedagogy	0/3
Scalability & sustainability	0/3

Evaluable por C-NAPSE

Fuentes de datos

[C-NAPSE web research](#) — consultado el 2026-08-18

[Mehran University of Engineering and Technology \(MUET\); IEEE Karachi Section \(EPICS in IEEE\)](#) — consultado el 2026-08-18

[EPICS in IEEE: BrailleGenAI project page](#) — consultado el 2026-08-18

[IEEE Spectrum: EPICS in IEEE Funds Record-Breaking Number of Student Projects](#) — consultado el 2026-08-18

Citar — Evidoria. *BrailleGenAI — Un juego de aprendizaje de braille con IA de borde probado en una escuela para ciegos y sordos de Karachi*. ID persistente: 062ed4c1-3119-42c4-96ed-ed59b19705a7.