

Can't Wait to Learn — Primer ensayo aleatorizado por conglomerados del juego de aprendizaje adaptativo de War Child, Isingiro, Uganda

AI in Education · Good practice · Uganda

Puntuación de calidad: 60/100

Solidez de la evidencia: Randomised controlled trial

Resumen

Un ensayo aleatorizado por conglomerados de 18 meses en 30 escuelas primarias y 1.507 niños del distrito de Isingiro, en Uganda, puso a prueba el juego adaptativo en tableta Can't Wait to Learn frente a la enseñanza convencional, el primer ECA que valida el programa insignia de aprendizaje digital de War Child.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Evidence of learning impact	2/3
Equity & inclusion	2/3
Transparency, ethics & data protection	2/3
Teacher capability & pedagogy	1/3
Scalability & sustainability	2/3

Evaluable por C-NAPSE

Fuentes de datos

C-NAPSE web research — consultado el 2026-07-12

War Child Holland / Ministry of Education and Sports (Uganda) / GPE Knowledge and Innovation Exchange — consultado el 2026-07-12

War Child: Digital Education Programme Becomes Evidence-Based — consultado el 2026-07-12

GPE KIX: Value for Money Analysis of Can't Wait to Learn in Uganda (Sept 2024) — consultado el 2026-07-12

Scaling Community of Practice: Can't Wait to Learn Hits the Ground Running in Uganda — consultado el 2026-07-12

Citar — Evidoria. *Can't Wait to Learn — Primer ensayo aleatorizado por conglomerados del juego de aprendizaje adaptativo de War Child, Isingiro, Uganda*. ID persistente: 44935d5c-a460-4f47-ab8e-d487d7247e0c.