

# Digital Isle of Man — Licencias de Juego Online con Sustancia Económica y Crecimiento del Sector Digital

City Innovation Library · Buena práctica · Isla de Man

Puntuación de calidad: 52/100

Solidez de la evidencia: Observacional / pre-post

### Resumen

La Isla de Man construyó una economía de juego online y digital que representa el 17,6% del PIB mediante un régimen de licencias basado en sustancia económica real, sumando casi 1.000 empleos solo en 2023 — pero una única nueva licencia de juego emitida a principios de 2026 indica que el sector ahora se está contrayendo.

### Dimensiones clave

| Dimensión                                  | Puntuación |
|--------------------------------------------|------------|
| Evidence of impact / measured results      | 3/3        |
| Transferability / demonstrated replication | 2/3        |
| Scalability                                | 1/3        |
| Sustainability / continuity                | 1/3        |
| Innovation                                 | 2/3        |
| Inclusiveness / equity                     | 0/3        |
| Multi-stakeholder collaboration            | 2/3        |

Evaluated by C-NAPSE

### Fuentes de datos

C-NAPSE web research — consultado el 2026-09-12

Digital Isle of Man / Isle of Man Gambling Supervision Commission — consultado el 2026-09-12

Digital Isle of Man — consultado el 2026-09-12

Isle of Man Government — National Income 2023/24 Report — consultado el 2026-09-12

IoD Isle of Man — eGaming sector growth — consultado el 2026-09-12

Gaming Intelligence — Isle of Man eGaming: quality over quantity? — consultado el 2026-09-12

Citar — Evidoria. *Digital Isle of Man — Licencias de Juego Online con Sustancia Económica y Crecimiento del Sector Digital*. ID persistente: 1870639e-1066-4952-9d10-6d2366040fad.