

Habilidades digitales para la industria de la ingeniería

Digital Inclusion · Good practice · Lituania · National

Puntuación de calidad: 76/100

Solidez de la evidencia: Descriptive / self-reported

Resumen

La iniciativa se implementa a través de dos actividades principales: el laboratorio STEAM móvil InfoBus; y la competencia ArTech 2k17. Se está desarrollando una base de datos interactiva y fácil de usar para jóvenes, que contiene información sobre especializaciones en las industrias de la electrónica y la metalurgia,

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Evaluable por MEDICI consortium

Fuentes de datos

[MEDICI / Digital Inclusion Atlas](#) — consultado el 2026-06-14

[Practice website](#) — consultado el 2026-06-14

[Information source](#) — consultado el 2026-06-14

Citar — Evidoria. *Habilidades digitales para la industria de la ingeniería*. ID persistente: 404df424-477e-46b8-bbdf-40ff8df5579e.