

Digital Wolves

Digital Inclusion · Good practice · Bélgica · National

Puntuación de calidad: 76/100

Solidez de la evidencia: Observational / pre–post

Resumen

Digital Wolves tiene como objetivo introducir el maravilloso mundo digital a jóvenes (con edades entre 5 y 18 años) y fomentar su curiosidad a través de talleres, principalmente en escuelas y bibliotecas públicas. Las actividades de Digital Wolves tienen como objetivo alentar a los participantes a descubrir que el mundo digital no es solo f

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Evaluable por MEDICI consortium

Fuentes de datos

[MEDICI / Digital Inclusion Atlas](#) — consultado el 2026-06-14

[Practice website](#) — consultado el 2026-06-14

[Information source](#) — consultado el 2026-06-14

Citar — Evidoria. *Digital Wolves*. ID persistente: d144d965-6b2e-4e89-a534-37609198d0cd.