

Campamento de Verano de IA Generativa y Python de la ECCU — Jóvenes del Caribe Oriental Crean Chatbots en Siete Islas

AI in Education · Buena práctica · San Cristóbal y Nieves

Puntuación de calidad: 47/100

Solidez de la evidencia: Descriptivo / autodeclarado

Resumen

El campamento de verano anual de IA generativa y Python del ECCB formó a cerca de 400 adolescentes (13-18 años) en siete islas del Caribe oriental en 2025, que crearon 21 chatbots funcionales para problemas cívicos reales, financiado conjuntamente con Taiwán bajo la estrategia 'Big Push' de transformación digital del Banco.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Evidence of learning impact	1/3
Equity & inclusion	2/3
Transparency, ethics & data protection	1/3
Teacher capability & pedagogy	0/3
Scalability & sustainability	3/3

Evaluated by C-NAPSE

Fuentes de datos

C-NAPSE web research — consultado el 2026-08-12

Eastern Caribbean Central Bank (ECCB), with the Republic of China (Taiwan) — consultado el 2026-08-12

ECCB — Regional Showcase closing report — consultado el 2026-08-12

St. Vincent Times — ECCU Chatbot showcase — consultado el 2026-08-12

Antigua Observer — ECCB launches Generative AI and Python Summer Camp — consultado el 2026-08-12

WINN FM — SKN wins 1st place in both showcase competitions — consultado el 2026-08-12

Citar — Evidoria. Campamento de Verano de IA Generativa y Python de la ECCU — Jóvenes del Caribe Oriental Crean Chatbots en Siete Islas. ID persistente: cf6b7d46-6398-4db2-bebc-ac973480e9d0.