

Hour of AI en Bangladesh-2026 — Campaña Nacional Obligatoria de Programación y Alfabetización en IA

AI in Education · Buena práctica · Bangladés

Puntuación de calidad: 33/100

Solidez de la evidencia: Descriptivo / autodeclarado

Resumen

La Dirección de Educación Secundaria y Superior de Bangladesh, junto con Code.org y a2i, llevó a cabo una campaña obligatoria de un mes, 'Hour of AI', para todos los estudiantes de 6º a 9º grado en las escuelas secundarias del país, con el fin de desarrollar habilidades fundamentales de programación e IA.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Evidence of learning impact	0/3
Equity & inclusion	2/3
Transparency, ethics & data protection	0/3
Teacher capability & pedagogy	1/3
Scalability & sustainability	2/3

Evaluable por C-NAPSE

Fuentes de datos

[C-NAPSE web research](#) — consultado el 2026-08-13

[Directorate of Secondary and Higher Education, Aspire to Innovate \(a2i\), Code.org](#) — consultado el 2026-08-13

[BSS News — 'Hour of AI' campaign launched in secondary schools nationwide](#) — consultado el 2026-08-13

[Amader Barta — 'Hour of AI' campaign launched in secondary schools nationwide](#) — consultado el 2026-08-13

Citar — Evidoria. *Hour of AI en Bangladesh-2026 — Campaña Nacional Obligatoria de Programación y Alfabetización en IA*. ID persistente: ea3d9548-811a-4bce-97db-911a9533fab5.