

Aprender a Programar

Digital Inclusion · Good practice · Portugal · Local

Puntuación de calidad: 80/100

Solidez de la evidencia: Descriptive / self-reported

Resumen

El objetivo de este proyecto era desafiar a este grupo de estudiantes a aplicar el conocimiento que habían adquirido en la construcción de una herramienta pedagógica que simplificara el proceso de aprendizaje en el área de programación de computadoras y estimulara la curiosidad y experimentación, incluso para niños con

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Innovation level	5/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Evaluable por MEDICI consortium

Fuentes de datos

[MEDICI / Digital Inclusion Atlas](#) — consultado el 2026-06-14

[Practice website](#) — consultado el 2026-06-14

Citar — Evidoria. *Aprender a Programar*. ID persistente: c08ce1d9-acad-4bcf-ab8f-17e70d60fd9b.