

Mando PlayStation Access — Cinco años de codiseño de Sony con jugadores con discapacidad

Digital Inclusion · Buena práctica · Estados Unidos

Puntuación de calidad: 76/100

Solidez de la evidencia: Sólida

Resumen

Sony dedicó cinco años a codiseñar el mando Access junto con AbleGamers, Stack-Up, SpecialEffect y jugadores con discapacidad, dando lugar a un mando modular para PS5, apoyable en una mesa o en la bandeja de una silla de ruedas, lanzado mundialmente en diciembre de 2023.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Documented learning	1/1
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1

Evaluable por C-NAPSE

Fuentes de datos

[C-NAPSE web research](#) — consultado el 2026-08-30

[Sony Interactive Entertainment](#) — consultado el 2026-08-30

[The Grio: Sony's Access controller for the PlayStation aims to make gaming easier](#) — consultado el 2026-08-30

[AbleGamers: Sony Unveils Accessible Controller](#) — consultado el 2026-08-30

Citar — Evidoria. *Mando PlayStation Access — Cinco años de codiseño de Sony con jugadores con discapacidad*. ID persistente: e88c1967-2454-4e10-8f62-882c96a26e55.