

Prodigy Education — juego de matemáticas adaptativo por IA con evidencia ESSA Nivel 3, desarrollado en Canadá

AI in Education · Good practice · Canadá

Puntuación de calidad: 53/100

Solidez de la evidencia: Observational / pre–post

Resumen

El juego adaptativo Prodigy Math tiene más de 100 millones de usuarios en 190+ países y obtuvo evidencia ESSA Nivel 3 ("Prometedor") en una evaluación independiente de Johns Hopkins. Gratuito para todos; más de 800 000 docentes lo usan globalmente. Evidencia correlacional — sin ECA publicado aún.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Evidence of learning impact	2/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	1/3
Teacher capability & pedagogy	1/3
Scalability & sustainability	3/3

Evaluable por C-NAPSE

Fuentes de datos

[C-NAPSE web research](#) — consultado el 2026-06-24

[Prodigy Education](#) — consultado el 2026-06-24

[Prodigy Works — research evidence page](#) — consultado el 2026-06-24

[Johns Hopkins CRRE ESSA evidence database](#) — consultado el 2026-06-24

[ERIC case study ED611319](#) — consultado el 2026-06-24

Citar — Evidoria. *Prodigy Education — juego de matemáticas adaptativo por IA con evidencia ESSA Nivel 3, desarrollado en Canadá*. ID persistente: c4c4cc3d-99fe-4389-aa82-3dc250c63090.