

Project Gameface — El Mando de Videojuegos de Código Abierto por Gestos Faciales de Google, Co-Diseñado con Lance Carr

Digital Inclusion · Buena práctica · Estados Unidos

Puntuación de calidad: 76/100

Solidez de la evidencia: Sólida

Resumen

Project Gameface de Google convierte una webcam en un ratón manos libres por gestos faciales, para jugar en PC con movilidad manual limitada. Co-diseñado con el streamer tetrapléjico Lance Carr, llegó a Windows en 2023, a Android en 2024, y es de código abierto.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Evaluable por C-NAPSE

Fuentes de datos

C-NAPSE web research — consultado el 2026-09-25

Google (Google Developers / MediaPipe team) — consultado el 2026-09-25

Google Developers Blog: Project Gameface launches on Android — consultado el 2026-09-25

Engadget: Google's Project Gameface hands-free 'mouse' launches on Android — consultado el 2026-09-25

Citar — Evidoria. *Project Gameface — El Mando de Videojuegos de Código Abierto por Gestos Faciales de Google, Co-Diseñado con Lance Carr*. ID persistente: 87924f04-f5e7-4dd0-a078-e649989226e6.