

El algoritmo de emparejamiento por IA de Saitama reduce la asignación de plazas de guardería de días a segundos

AI in Education · Buena práctica · Japón

Puntuación de calidad: 33/100

Solidez de la evidencia: Descriptivo / autodeclarado

Resumen

La ciudad de Saitama adoptó un algoritmo de emparejamiento basado en teoría de juegos, desarrollado con Fujitsu y la Universidad de Kyushu, para asignar 7959 niños a 311 plazas de guardería — un trabajo que antes llevaba días al personal, calculado en segundos respetando ocho reglas de preferencia entre hermanos.

Dimensiones clave

Dimensión	Puntuación
Evidence of learning impact	0/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	2/3
Teacher capability & pedagogy	0/3
Scalability & sustainability	2/3

Evaluable por C-NAPSE

Fuentes de datos

C-NAPSE web research — consultado el 2026-08-13

Saitama City Government, with Fujitsu Laboratories and Kyushu University's Institute of Mathematics for Industry — consultado el 2026-08-13

Fujitsu press release – AI-based nursery school placement matching — consultado el 2026-08-13

Kyushu University – Institute of Mathematics for Industry research page — consultado el 2026-08-13

Japan Today – Fujitsu launches AI daycare admissions screening software — consultado el 2026-08-13

Tokyo Shimbun / Sukusuku Tokyo – Minato Ward AI matching figures — consultado el 2026-08-13

Citar — Evidoria. *El algoritmo de emparejamiento por IA de Saitama reduce la asignación de plazas de guardería de días a segundos*. ID persistente: c13831e7-b681-46c2-bf83-977e924077ca.