

BrailleGenAI — Un jeu d'apprentissage du braille par IA embarquée testé dans une école pour aveugles et sourds à Karachi

AI in Education · Bonne pratique · Pakistan

Score de qualité : 7/100

Niveau de preuve : Descriptif / auto-déclaré

Résumé

L'université Mehran et la section IEEE de Karachi ont conçu BrailleGenAI, un dispositif d'IA embarquée et d'IA générative qui lit à voix haute des blocs de braille tactiles et transforme l'apprentissage de la lecture en jeu pour les enfants aveugles, testé auprès d'une dizaine d'élèves à l'école Ida Rieu pour aveugles et sourds de Karachi.

Dimensions clés

Dimension	Score
Evidence of learning impact	0/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	0/3
Teacher capability & pedagogy	0/3
Scalability & sustainability	0/3

Évalué par C-NAPSE

Sources de données

[C-NAPSE web research](#) — consulté le 2026-08-18

[Mehran University of Engineering and Technology \(MUET\); IEEE Karachi Section \(EPICS in IEEE\)](#) — consulté le 2026-08-18

[EPICS in IEEE: BrailleGenAI project page](#) — consulté le 2026-08-18

[IEEE Spectrum: EPICS in IEEE Funds Record-Breaking Number of Student Projects](#) — consulté le 2026-08-18

Citer — Evidoria. *BrailleGenAI — Un jeu d'apprentissage du braille par IA embarquée testé dans une école pour aveugles et sourds à Karachi*. ID persistant : 062ed4c1-3119-42c4-96ed-ed59b19705a7.