

Can't Wait to Learn — jeu adaptatif sur tablette pour les enfants non scolarisés au Soudan

AI in Education · Good practice · Soudan

Score de qualité : 80/100

Niveau de preuve : Quasi-experimental

Résumé

Un jeu sur tablette à énergie solaire enseigne la lecture et le calcul aux enfants non scolarisés au Soudan. Une étude évaluée par des pairs (2020) a constaté des gains plus importants que l'enseignement alternatif du gouvernement, mais aussi un effet négatif sur l'estime de soi.

Dimensions clés

Dimension	Score
Evidence of learning impact	2/3
Equity & inclusion	3/3
Transparency, ethics & data protection	3/3
Teacher capability & pedagogy	1/3
Scalability & sustainability	3/3

Évalué par C-NAPSE

Sources de données

[C-NAPSE web research](#) — consulté le 2026-07-06

[War Child Holland / UNICEF Sudan](#) — consulté le 2026-07-06

[Journal of Development Effectiveness \(2020\) peer-reviewed evaluation](#) — consulté le 2026-07-06

[UNICEF Sudan: "Smile, we can't wait to learn"](#) — consulté le 2026-07-06

[UNESCO: game-based learning tool wins innovation-in-education prize](#) — consulté le 2026-07-06

[War Child Holland: Can't Wait to Learn program page](#) — consulté le 2026-07-06

Citer — Evidoria. *Can't Wait to Learn — jeu adaptatif sur tablette pour les enfants non scolarisés au Soudan*. ID persistant : 42944126-1fdf-4888-b20e-aab4090d5722.