

Digital Isle of Man — Licences de Jeu en Ligne à Substance Économique et Croissance du Secteur Numérique

City Innovation Library · Bonne pratique · Île de Man

Score de qualité : 52/100

Niveau de preuve : Observationnel / avant-après

Résumé

L'Île de Man a bâti une économie du jeu en ligne et du numérique représentant 17,6 % du PIB grâce à un système de licences fondé sur une substance économique réelle, ajoutant près de 1 000 emplois rien qu'en 2023 — mais une seule nouvelle licence de jeu délivrée début 2026 indique que le secteur se contracte désormais.

Dimensions clés

Dimension	Score
Evidence of impact / measured results	3/3
Transferability / demonstrated replication	2/3
Scalability	1/3
Sustainability / continuity	1/3
Innovation	2/3
Inclusiveness / equity	0/3
Multi-stakeholder collaboration	2/3

Évalué par C-NAPSE

Sources de données

C-NAPSE web research — consulté le 2026-09-12

Digital Isle of Man / Isle of Man Gambling Supervision Commission — consulté le 2026-09-12

Digital Isle of Man — consulté le 2026-09-12

Isle of Man Government — National Income 2023/24 Report — consulté le 2026-09-12

IoD Isle of Man — eGaming sector growth — consulté le 2026-09-12

Gaming Intelligence — Isle of Man eGaming: quality over quantity? — consulté le 2026-09-12

Citer — Evidoria. *Digital Isle of Man — Licences de Jeu en Ligne à Substance Économique et Croissance du Secteur Numérique*. ID persistant : 1870639e-1066-4952-9d10-6d2366040fad.