

Compétences numériques pour l'industrie de l'ingénierie

Digital Inclusion · Good practice · Lituanie · National

Score de qualité : 76/100

Niveau de preuve : Descriptive / self-reported

Résumé

L'initiative est mise en œuvre par deux activités principales: le laboratoire STEAM mobile InfoBus; et le concours ArTech 2k17. Une base de données interactive et conviviale pour les jeunes est en cours de développement, contenant des informations sur les spécialisations dans les industries de l'électronique et de la métallurgie,

Dimensions clés

Dimension	Score
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Évalué par MEDICI consortium

Sources de données

[MEDICI / Digital Inclusion Atlas](#) — consulté le 2026-06-14

[Practice website](#) — consulté le 2026-06-14

[Information source](#) — consulté le 2026-06-14

Citer — Evidoria. *Compétences numériques pour l'industrie de l'ingénierie*. ID persistant : 404df424-477e-46b8-bbdf-40ff8df5579e.