

Apprendre à Programmer

Digital Inclusion · Good practice · Portugal · Local

Score de qualité : 80/100

Niveau de preuve : Descriptive / self-reported

Résumé

L'objectif de ce projet était de défier ce groupe d'étudiants d'appliquer les connaissances qu'ils ont acquises dans la création d'un outil pédagogique qui simplifierait le processus d'apprentissage dans le domaine de la programmation informatique et stimulerait la curiosité et l'expérimentation, même pour les enfants ay

Dimensions clés

Dimension	Score
Innovation level	5/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Évalué par MEDICI consortium

Sources de données

[MEDICI / Digital Inclusion Atlas](#) — consulté le 2026-06-14

[Practice website](#) — consulté le 2026-06-14

Citer — Evidoria. *Apprendre à Programmer*. ID persistant : c08ce1d9-acad-4bcf-ab8f-17e70d60fd9b.