

Le pôle « Indigenous Knowledge in Digital World » de la NUST — Co-conception d'outils numériques avec les communautés San et OvaHimba de Namibie

Digital Inclusion · Bonne pratique · Namibie

Score de qualité : 80/100

Niveau de preuve : Descriptif / auto-déclaré

Résumé

Depuis 2008, un pôle de la NUST — devenu chaire UNESCO en 2025 — co-conçoit jeux numériques et prototypes de RV/IA avec les communautés San et OvaHimba de Namibie comme partenaires de conception, aboutissant à un rassemblement international à Windhoek en 2025.

Dimensions clés

Dimension	Score
Innovation level	5/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	1/1
Demonstrated reach	0/1
Documented learning	1/1

Évalué par C-NAPSE

Sources de données

C-NAPSE web research — consulté le 2026-09-08

Namibia University of Science and Technology (NUST) — Indigenous Knowledge in Digital World cluster / UNESCO Chair in Digital Technology Design with Indigenous People — consulté le 2026-09-08

UNESCO — Global Indigenous Leaders Gather in Namibia to Preserve Culture and Biodiversity — consulté le 2026-09-08

Namibian Sun — New Unesco Chair at NUST to digitise indigenous knowledge — consulté le 2026-09-08

ACM Digital Library — In Search of Alternatives: Co-Designing a Digital Innovation Game With an Indigenous San Community — consulté le 2026-09-08

Citer — Evidoria. *Le pôle « Indigenous Knowledge in Digital World » de la NUST — Co-conception d'outils numériques avec les communautés San et OvaHimba de Namibie*. ID persistant : 58252535-06d8-4a20-baa5-da109db55691.