

Manette PlayStation Access — Cinq ans de co-conception de Sony avec des joueurs handicapés

Digital Inclusion · Bonne pratique · États-Unis d'Amérique

Score de qualité : 76/100

Niveau de preuve : Solides

Résumé

Sony a passé cinq ans à co-concevoir la manette Access avec AbleGamers, Stack-Up, SpecialEffect et des joueurs handicapés, aboutissant à une manette modulaire pour PS5, posable sur une table ou un plateau de fauteuil roulant, lancée mondialement en décembre 2023.

Dimensions clés

Dimension	Score
Documented learning	1/1
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1

Évalué par C-NAPSE

Sources de données

[C-NAPSE web research](#) — consulté le 2026-08-30

[Sony Interactive Entertainment](#) — consulté le 2026-08-30

[The Griot: Sony's Access controller for the PlayStation aims to make gaming easier](#) — consulté le 2026-08-30

[AbleGamers: Sony Unveils Accessible Controller](#) — consulté le 2026-08-30

Citer — Evidoria. *Manette PlayStation Access — Cinq ans de co-conception de Sony avec des joueurs handicapés*. ID persistant : e88c1967-2454-4e10-8f62-882c96a26e55.