

Project Gameface — Le Contrôleur de Jeu Open Source à Gestes Faciaux de Google, Co-Conçu avec Lance Carr

Digital Inclusion · Bonne pratique · États-Unis d'Amérique

Score de qualité : 76/100

Niveau de preuve : Solides

Résumé

Project Gameface de Google transforme une webcam en souris mains libres par gestes faciaux, pour jouer sur PC malgré une mobilité manuelle réduite. Co-conçu avec le streamer tétraplégique Lance Carr, arrivé sur Windows en 2023 puis sur Android en 2024, et open source.

Dimensions clés

Dimension	Score
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Évalué par C-NAPSE

Sources de données

C-NAPSE web research — consulté le 2026-09-25

Google (Google Developers / MediaPipe team) — consulté le 2026-09-25

Google Developers Blog: Project Gameface launches on Android — consulté le 2026-09-25

Engadget: Google's Project Gameface hands-free 'mouse' launches on Android — consulté le 2026-09-25

Citer — Evidoria. *Project Gameface — Le Contrôleur de Jeu Open Source à Gestes Faciaux de Google, Co-Conçu avec Lance Carr*. ID persistant : 87924f04-f5e7-4dd0-a078-e649989226e6.