

L'algorithme de jumelage par IA de Saitama réduit l'attribution des places en crèche de plusieurs jours à quelques secondes

AI in Education · Bonne pratique · Japon

Score de qualité : 33/100

Niveau de preuve : Descriptif / auto-déclaré

Résumé

La ville de Saitama a adopté un algorithme de jumelage fondé sur la théorie des jeux, conçu avec Fujitsu et l'université de Kyushu, pour attribuer 7 959 enfants à 311 places en crèche — un travail qui prenait auparavant plusieurs jours au personnel, désormais calculé en quelques secondes tout en respectant huit règles de préférence entre fratries.

Dimensions clés

Dimension	Score
Evidence of learning impact	0/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	2/3
Teacher capability & pedagogy	0/3
Scalability & sustainability	2/3

Évalué par C-NAPSE

Sources de données

[C-NAPSE web research](#) — consulté le 2026-08-13

[Saitama City Government, with Fujitsu Laboratories and Kyushu University's Institute of Mathematics for Industry](#) — consulté le 2026-08-13

[Fujitsu press release – AI-based nursery school placement matching](#) — consulté le 2026-08-13

[Kyushu University – Institute of Mathematics for Industry research page](#) — consulté le 2026-08-13

[Japan Today – Fujitsu launches AI daycare admissions screening software](#) — consulté le 2026-08-13

[Tokyo Shimbun / Sukusuku Tokyo – Minato Ward AI matching figures](#) — consulté le 2026-08-13

Citer — Evidoria. *L'algorithme de jumelage par IA de Saitama réduit l'attribution des places en crèche de plusieurs jours à quelques secondes*. ID persistant : c13831e7-b681-46c2-bf83-977e924077ca.