

# Le sprint de littératie en IA de 60 jours de STEAM for Vietnam pour tous les enseignants de la province de Diên Biên

AI in Education · Bonne pratique · Viêt Nam

Score de qualité : 53/100

Niveau de preuve : Observationnel / avant-après

## Résumé

Financée par une bourse Google.org « AI for Changemakers », STEAM for Vietnam a formé 17 000 enseignants à la littératie en IA en 60 jours dans la province de Diên Biên — la province la plus pauvre et la plus peuplée de minorités ethniques du Vietnam (80 % des enseignants y servent des communautés minoritaires) — via un modèle en cascade par district, avec 1 999 enseignants évalués avant et après.

## Dimensions clés

| Dimension                              | Score |
|----------------------------------------|-------|
| Evidence of learning impact            | 1/3   |
| Equity & inclusion                     | 3/3   |
| Transparency, ethics & data protection | 0/3   |
| Teacher capability & pedagogy          | 2/3   |
| Scalability & sustainability           | 2/3   |

Évalué par C-NAPSE

## Sources de données

[C-NAPSE web research](#) — consulté le 2026-08-07

[STEAM for Vietnam Foundation](#) — consulté le 2026-08-07

[Hundred: EduOne — AI Literacy for Every Vietnamese Learner](#) — consulté le 2026-08-07

[Vietnam.vn: Dien Bien introduces AI into schools, realizing Resolution 71](#) — consulté le 2026-08-07

[UNICEF Viet Nam: Empowering teachers in remote areas through AI technology](#) — consulté le 2026-08-07

---

Citer — Evidoria. *Le sprint de littératie en IA de 60 jours de STEAM for Vietnam pour tous les enseignants de la province de Diên Biên*. ID persistant : 40df32c4-a88e-4b36-a75c-b491bf1b13c2.