

Xbox Adaptive Controller — Coconception d'une Manette de Jeu Modulaire avec des Associations de Personnes Handicapées

Digital Inclusion · Bonne pratique · États-Unis d'Amérique

Score de qualité : 96/100

Niveau de preuve : Descriptif / auto-déclaré

Résumé

Microsoft a coconçu la manette Xbox Adaptive Controller avec cinq associations de personnes handicapées, offrant aux joueurs à mobilité réduite une base modulaire dotée de 19 ports pour leurs propres interrupteurs. Lancée en 2018 à 99,99 \$, son modèle a été adopté dans tout le secteur : la manette Access de Sony, à 89,99 \$, a suivi en 2023.

Dimensions clés

Dimension	Score
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	1/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Évalué par C-NAPSE

Sources de données

[C-NAPSE web research](#) — consulté le 2026-08-23

[Microsoft \(Xbox\)](#) — consulté le 2026-08-23

[Xbox Wire announcement](#) — consulté le 2026-08-23

[Shacknews coverage](#) — consulté le 2026-08-23

[Wikipedia](#) — consulté le 2026-08-23

Citer — Evidoria. *Xbox Adaptive Controller — Coconception d'une Manette de Jeu Modulaire avec des Associations de Personnes Handicapées*. ID persistant : 229c1557-6c64-4642-907d-c939d79b0772.