

AI4STEAM — Gabtrotter Lança o Primeiro Hackathon Nacional de IA e Robótica do Gabão para Estudantes

AI in Education · Boa prática · Gabão

Pontuação de qualidade: 20/100

Força da evidência: Cautelar / limitada

Sumário

A ONG gabonesa Gabtrotter, com o apoio da Embaixada dos EUA, lançou a AI4STEAM, o primeiro hackathon nacional de IA e robótica do Gabão: mais de 35 equipas de estudantes, alunos do ensino secundário e jovens licenciados construíram protótipos baseados em IA em Libreville, ao longo de três dias em dezembro de 2025.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Evidence of learning impact	1/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	0/3
Teacher capability & pedagogy	0/3
Scalability & sustainability	1/3

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

[C-NAPSE web research](#) — acedido a 2026-09-08

[Gabtrotter \(with U.S. Department of State, U.S. Embassy Gabon & International IDEA\)](#) — acedido a 2026-09-08

[Gabonreview](#) — Gabtrotter inaugure le premier hackathon gabonais dédié à l'IA et à la robotique — acedido a 2026-09-08

[AllAfrica](#) — Gabon: Innovation - Gabtrotter lance un concours d'IA et Robotique — acedido a 2026-09-08

Citar — Evidoria. *AI4STEAM — Gabtrotter Lança o Primeiro Hackathon Nacional de IA e Robótica do Gabão para Estudantes*. ID persistente: f965d9e5-521e-42e8-bc64-f044e698017e.