

BrailleGenAI — Jogo de aprendizagem de Braille com IA de ponta testado numa escola para cegos e surdos em Carachi

AI in Education · Boa prática · Paquistão

Pontuação de qualidade: 7/100

Força da evidência: Descritivo / autorreportado

Sumário

A Universidade Mehran e a secção de Carachi do IEEE construíram o BrailleGenAI, um dispositivo de IA de ponta (edge AI) e IA generativa que lê em voz alta blocos de Braille táteis e gamifica a prática de leitura para crianças cegas, testado com cerca de 10 alunos na Escola Ida Rieu para Cegos e Surdos, em Carachi.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Evidence of learning impact	0/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	0/3
Teacher capability & pedagogy	0/3
Scalability & sustainability	0/3

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

[C-NAPSE web research](#) — acedido a 2026-08-18

[Mehran University of Engineering and Technology \(MUET\); IEEE Karachi Section \(EPICS in IEEE\)](#) — acedido a 2026-08-18

[EPICS in IEEE: BrailleGenAI project page](#) — acedido a 2026-08-18

[IEEE Spectrum: EPICS in IEEE Funds Record-Breaking Number of Student Projects](#) — acedido a 2026-08-18

Citar — Evidoria. *BrailleGenAI — Jogo de aprendizagem de Braille com IA de ponta testado numa escola para cegos e surdos em Carachi*. ID persistente: 062ed4c1-3119-42c4-96ed-ed59b19705a7.