

Can't Wait to Learn — Primeiro Ensaio Aleatorizado por Conglomerados do Jogo de Aprendizagem Adaptativa da War Child, Isingiro, Uganda

AI in Education · Good practice · Uganda

Pontuação de qualidade: 60/100

Força da evidência: Randomised controlled trial

Sumário

Um ensaio aleatorizado por conglomerados de 18 meses, com 30 escolas primárias e 1.507 crianças no distrito de Isingiro, no Uganda, testou o jogo adaptativo em tablet Can't Wait to Learn contra o ensino convencional — o primeiro ECR a validar o programa emblemático de aprendizagem digital da War Child.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Evidence of learning impact	2/3
Equity & inclusion	2/3
Transparency, ethics & data protection	2/3
Teacher capability & pedagogy	1/3
Scalability & sustainability	2/3

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

C-NAPSE web research — acedido a 2026-07-12

War Child Holland / Ministry of Education and Sports (Uganda) / GPE Knowledge and Innovation Exchange — acedido a 2026-07-12

War Child: Digital Education Programme Becomes Evidence-Based — acedido a 2026-07-12

GPE KIX: Value for Money Analysis of Can't Wait to Learn in Uganda (Sept 2024) — acedido a 2026-07-12

Scaling Community of Practice: Can't Wait to Learn Hits the Ground Running in Uganda — acedido a 2026-07-12

Citar — Evidoria. Can't Wait to Learn — Primeiro Ensaio Aleatorizado por Conglomerados do Jogo de Aprendizagem Adaptativa da War Child, Isingiro, Uganda. ID persistente: 44935d5c-a460-4f47-ab8e-d487d7247e0c.