

Digital Isle of Man — Licenciamento de Jogo Online com Substância Económica e Crescimento do Setor Digital

City Innovation Library · Boa prática · Ilha de Man

Pontuação de qualidade: 52/100

Força da evidência: Observacional / pré-pós

Sumário

A Ilha de Man construiu uma economia de jogo online e digital que representa 17,6% do PIB através de um licenciamento baseado em substância económica real, acrescentando quase 1.000 empregos apenas em 2023 — mas apenas uma nova licença de jogo emitida no início de 2026 sinaliza que o setor está agora a contrair.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Evidence of impact / measured results	3/3
Transferability / demonstrated replication	2/3
Scalability	1/3
Sustainability / continuity	1/3
Innovation	2/3
Inclusiveness / equity	0/3
Multi-stakeholder collaboration	2/3

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

[C-NAPSE web research](#) — acedido a 2026-09-12

[Digital Isle of Man / Isle of Man Gambling Supervision Commission](#) — acedido a 2026-09-12

[Digital Isle of Man](#) — acedido a 2026-09-12

[Isle of Man Government — National Income 2023/24 Report](#) — acedido a 2026-09-12

[IoD Isle of Man — eGaming sector growth](#) — acedido a 2026-09-12

[Gaming Intelligence — Isle of Man eGaming: quality over quantity?](#) — acedido a 2026-09-12

Citar — Evidoria. *Digital Isle of Man — Licenciamento de Jogo Online com Substância Económica e Crescimento do Setor Digital*. ID persistente: 1870639e-1066-4952-9d10-6d2366040fad.