

Habilidades digitais para a indústria de engenharia

Digital Inclusion · Good practice · Lituânia · National

Pontuação de qualidade: 76/100

Força da evidência: Descriptive / self-reported

Sumário

A iniciativa é implementada através de duas atividades principais: o laboratório STEAM móvel InfoBus; e a competição ArTech 2k17. Um banco de dados interativo e amigável ao usuário está sendo desenvolvido para jovens, contendo informações sobre especializações nas indústrias de eletrônica e metalurgia,

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Avaliado por MEDICI consortium

Fontes de dados

[MEDICI / Digital Inclusion Atlas](#) — acedido a 2026-06-14

[Practice website](#) — acedido a 2026-06-14

[Information source](#) — acedido a 2026-06-14

Citar — Evidoria. *Habilidades digitais para a indústria de engenharia*. ID persistente: 404df424-477e-46b8-bbdf-40ff8df5579e.