

GanaSol — Banca Móvel Gamificada para Impulsionar a Adoção Digital entre Clientes de Microfinanças com Baixa Literacia na Bolívia

Digital Inclusion · Boa prática · Bolívia

Pontuação de qualidade: 96/100

Força da evidência: Observacional / pré-pós

Sumário

A AppSol do BancoSol lançou o GanaSol, pontos e prêmios para levar clientes de microfinanças com baixa literacia à banca digital. Três anos depois (março de 2021), os utilizadores ultrapassaram 500.000, com ganhos de dois dígitos em logins e pagamentos.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	1/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

[C-NAPSE web research](#) — acedido a 2026-09-03

[BancoSol, with Accion and Mastercard; gamification technology by Flourish Fi](#) — acedido a 2026-09-03

[Accion case study](#) — acedido a 2026-09-03

[MicroCapital brief](#) — acedido a 2026-09-03

Citar — Evidoria. *GanaSol — Banca Móvel Gamificada para Impulsionar a Adoção Digital entre Clientes de Microfinanças com Baixa Literacia na Bolívia*. ID persistente: 9cd4b753-1be5-45b7-9da9-6673d7feb433.