

Prodigy Education — jogo de matemática adaptativo por IA com evidências ESSA Nível 3, desenvolvido no Canadá

AI in Education · Good practice · Canadá

Pontuação de qualidade: 53/100

Força da evidência: Observational / pre–post

Sumário

O jogo adaptativo Prodigy Math tem mais de 100 milhões de utilizadores em 190+ países e obteve evidências ESSA Nível 3 ('Promissor') numa avaliação independente da Johns Hopkins. Gratuito para todos os alunos; mais de 800 000 professores usam-no globalmente. Evidência correlacional — sem ECA publicado ainda.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Evidence of learning impact	2/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	1/3
Teacher capability & pedagogy	1/3
Scalability & sustainability	3/3

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

[C-NAPSE web research](#) — acedido a 2026-06-24

[Prodigy Education](#) — acedido a 2026-06-24

[Prodigy Works — research evidence page](#) — acedido a 2026-06-24

[Johns Hopkins CRRE ESSA evidence database](#) — acedido a 2026-06-24

[ERIC case study ED611319](#) — acedido a 2026-06-24

Citar — Evidoria. *Prodigy Education — jogo de matemática adaptativo por IA com evidências ESSA Nível 3, desenvolvido no Canadá*. ID persistente: c4c4cc3d-99fe-4389-aa82-3dc250c63090.