

Project Gameface — O Controlador de Jogos por Gestos Faciais e Código Aberto da Google, Co-Criado com Lance Carr

Digital Inclusion · Boa prática · Estados Unidos da América

Pontuação de qualidade: 76/100

Força da evidência: Forte

Sumário

O Project Gameface da Google transforma uma webcam num rato sem mãos por gestos faciais, para pessoas com mobilidade limitada nas mãos jogarem no PC. Co-criado com o streamer tetraplégico Lance Carr, chegou ao Windows em 2023, ao Android em 2024, e é de código aberto.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	0/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

[C-NAPSE web research](#) — acedido a 2026-09-25

[Google \(Google Developers / MediaPipe team\)](#) — acedido a 2026-09-25

[Google Developers Blog: Project Gameface launches on Android](#) — acedido a 2026-09-25

[Engadget: Google's Project Gameface hands-free 'mouse' launches on Android](#) — acedido a 2026-09-25

Citar — Evidoria. *Project Gameface — O Controlador de Jogos por Gestos Faciais e Código Aberto da Google, Co-Criado com Lance Carr*. ID persistente: 87924f04-f5e7-4dd0-a078-e649989226e6.