

Projeto Sinxay — Campos de Formação em Literacia de IA da UNICEF e Arm para Jovens do Laos, com Quota de 50% de Raparigas

AI in Education · Boa prática · Laos

Pontuação de qualidade: 60/100

Força da evidência: Observacional / pré-pós

Sumário

O Projeto Sinxay, conduzido pela União da Juventude do Laos com a UNICEF e o fundo 'AI in Play' da fabricante de chips Arm, já formou mais de 1.000 jovens laocianos em campos de formação de quatro dias sobre literacia em IA, com uma quota incorporada de 50% de raparigas, além de ferramentas de legendagem por IA e reconhecimento de imagem para participantes com deficiência auditiva ou visual.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Evidence of learning impact	1/3
Equity & inclusion	3/3
Transparency, ethics & data protection	2/3
Teacher capability & pedagogy	1/3
Scalability & sustainability	2/3

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

[C-NAPSE web research](#) — acedido a 2026-08-25

[Lao Youth Union with UNICEF Laos \(AI in Play, funded by Arm\)](#) — acedido a 2026-08-25

[Arm Newsroom — Arm and UNICEF launch AI in Play](#) — acedido a 2026-08-25

[UNICEF Laos press release — Lao youth project trains over 1,000](#) — acedido a 2026-08-25

Citar — Evidoria. *Projeto Sinxay — Campos de Formação em Literacia de IA da UNICEF e Arm para Jovens do Laos, com Quota de 50% de Raparigas*. ID persistente: 23dc713f-d454-4002-921e-5d5905fa5d8a.