

Algoritmo de IA de Saitama Reduz a Atribuição de Vagas em Creches de Dias para Segundos

AI in Education · Boa prática · Japão

Pontuação de qualidade: 33/100

Força da evidência: Descritivo / autorreportado

Sumário

A cidade de Saitama adotou um algoritmo de emparelhamento baseado em teoria dos jogos, desenvolvido com a Fujitsu e a Universidade de Kyushu, para atribuir 7959 crianças a 311 vagas em creches — um trabalho que antes levava dias, calculado em segundos, respeitando oito regras de preferência entre irmãos.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Evidence of learning impact	0/3
Equity & inclusion	1/3
Transparency, ethics & data protection	2/3
Teacher capability & pedagogy	0/3
Scalability & sustainability	2/3

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

C-NAPSE web research — acedido a 2026-08-13

Saitama City Government, with Fujitsu Laboratories and Kyushu University's Institute of Mathematics for Industry — acedido a 2026-08-13

Fujitsu press release – AI-based nursery school placement matching — acedido a 2026-08-13

Kyushu University – Institute of Mathematics for Industry research page — acedido a 2026-08-13

Japan Today – Fujitsu launches AI daycare admissions screening software — acedido a 2026-08-13

Tokyo Shimbun / Sukusuku Tokyo – Minato Ward AI matching figures — acedido a 2026-08-13

Citar — Evidoria. *Algoritmo de IA de Saitama Reduz a Atribuição de Vagas em Creches de Dias para Segundos*. ID persistente: c13831e7-b681-46c2-bf83-977e924077ca.