Lei Básica de IA de Taiwan — uma lei-quadro de 20 artigos sem sanções que deixa as regras de alto risco ao MODA e aos reguladores setoriais até 2028

AI in the Public Sector · Boa prática · Taiwan

Pontuação de qualidade: 27/100

Força da evidência: Cautelar / limitada

Sumário

Aprovada a 23/12/2025 e em vigor a 14/01/2026, a Lei Básica de IA de Taiwan (20 artigos) fixa sete princípios e autoriza sandboxes, mas não tem sanções nem direitos individuais; o MODA ainda tem de definir IA de alto risco e as regras setoriais vencem em janeiro de 2028.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Evidence of impact / measured public value	0/3
Transparency, fairness & accountability	1/3
Transferability / demonstrated replication	1/3
Scalability beyond pilot	1/3
Governance, capability & sustainability	1/3

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

C-NAPSE web research — acedido a 2026-11-15

Ministry of Digital Affairs (MODA) — acedido a 2026-11-15

MediaLaws — Taiwan's AI Basic Act: a different logic of democratic AI governance — acedido a 2026-11-15

Stanford FSI — Taiwan's AI Basic Act can be a model for Asia — acedido a 2026-11-15

MODA — AI governance — acedido a 2026-11-15

Citar — Evidoria. *Lei Básica de IA de Taiwan — uma lei-quadro de 20 artigos sem sanções que deixa as regras de alto risco ao MODA e aos reguladores setoriais até 2028*. ID persistente: 1e3c35ed-40ff-4e49-973d-cdd1bcd23c2c.