

Xbox Adaptive Controller — Cocriar um Comando de Jogo Modular com Organizações de Deficiência

Digital Inclusion · Boa prática · Estados Unidos da América

Pontuação de qualidade: 96/100

Força da evidência: Descritivo / autorreportado

Sumário

A Microsoft cocriou o Xbox Adaptive Controller com cinco organizações de apoio a pessoas com deficiência, dando aos jogadores com mobilidade reduzida uma base modular com 19 portas para os seus próprios interruptores. Lançado em 2018 a 99,99 dólares, o seu modelo foi adotado por todo o setor: o Access Controller da Sony, a 89,99 dólares, seguiu-o em 2023.

Dimensões-chave

Dimensão	Pontuação
Innovation level	4/5
Sustainability (ongoing)	1/1
Evaluation evidence	1/1
Demonstrated reach	1/1
Documented learning	1/1

Avaliado por C-NAPSE

Fontes de dados

[C-NAPSE web research](#) — acedido a 2026-08-23

[Microsoft \(Xbox\)](#) — acedido a 2026-08-23

[Xbox Wire announcement](#) — acedido a 2026-08-23

[Shacknews coverage](#) — acedido a 2026-08-23

[Wikipedia](#) — acedido a 2026-08-23

Citar — Evidoria. *Xbox Adaptive Controller — Cocriar um Comando de Jogo Modular com Organizações de Deficiência*. ID persistente: 229c1557-6c64-4642-907d-c939d79b0772.